

Urządzenia do bezprzerwowego zasilania

UPS CES GX 3 kVA

Wersja U/CES_GX_3.0/C/v02

Uruchomienie urządzenia



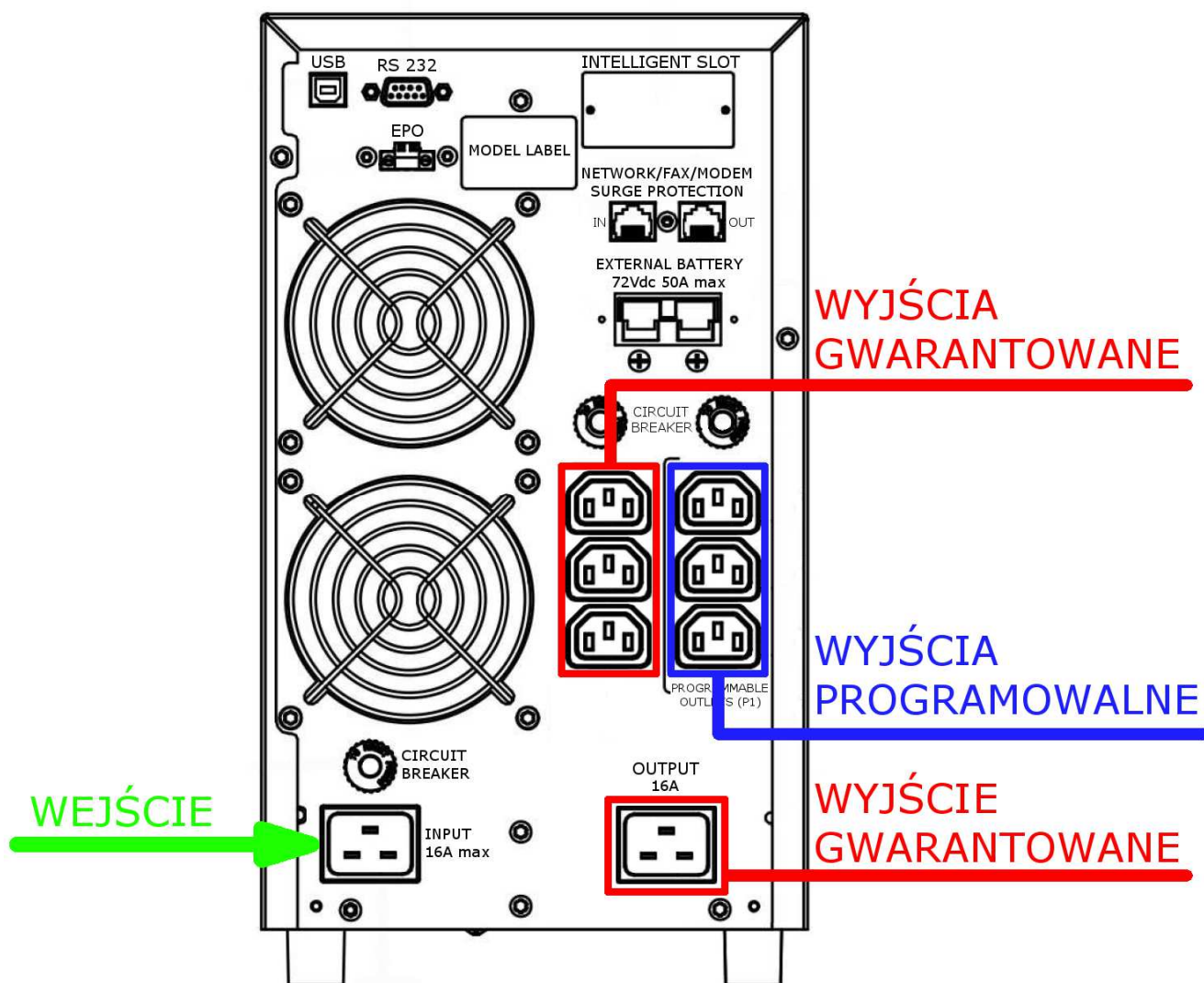
Centrum Elektroniki Stosowanej CES sp. z o. o.

30-732 Kraków, ul. Biskupińska 14

tel.: (012) 269-00-11

fax: (012) 267-37-28

e-mail: ces@ces.com.pl, www.ces.com.pl

Gniazda wejściowe i wyjściowe urządzenia

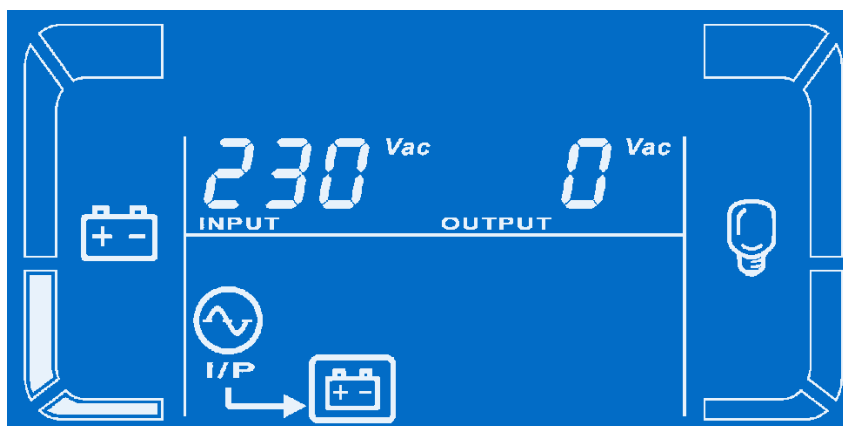
Uwaga: Jeżeli UPS jest wyposażony w opcjonalną szafę bateryjną, to przed uruchomieniem urządzenia konieczne jest jej podłączenie. Patrz instrukcja:

CES_GX_3000_SZAFKA_BATERYJNA_(U_CES_GX_3.0_B_v02)

Procedura uruchomienia

Krok 1: podłączenie wejścia UPS

Urządzenie należy podłączyć do jednofazowego gniazdka z przewodem ochronnym. Podłączenia dokonać przy użyciu kabla dostarczonego w zestawie, nie zaleca się stosowania przedłużacza. Po podłączeniu do zasilania UPS będzie pracował w trybie czuwania, a na wyświetlaczu pojawi się informacja o ładowaniu akumulatorów. Wyjścia UPS są w tym momencie niezasilone.



Krok 2: podłączenie wyjścia UPS

Istnieją dwa rodzaje gniazd wyjściowych: wyjścia programowalne (trzy prawe gniazda) oraz wyjścia gwarantowane (trzy lewe gniazda oraz gniazdo 16A). Mniej ważne urządzenia podłączyć do gniazd programowalnych, a ważniejsze do gniazd gwarantowanych. Istnieje możliwość zwiększenia czasu podtrzymania napięcia w gniazdach gwarantowanych, poprzez ustawienie krótszego czasu podtrzymania w gniazdach programowalnych. Domyślnie funkcja gniazd programowalnych jest wyłączona i wszystkie gniazda będą podtrzymane tak samo długo. Podłączenia należy dokonać przy użyciu kabli o przekroju dopasowanym do przewidywanego obciążenia.

Krok 3: Włączenie UPS

Aby uruchomić urządzenie należy wcisnąć na dwie sekundy przycisk ON/MUTE znajdujący się na przednim panelu. Urządzenie zakomunikuje krótkim sygnałem dźwiękowym, że rozpoczął się proces uruchomienia, a następnie, po około 10 sekundach, przejdzie w tryb pracy normalnej (Online).

PRZYCISK



Procedura uruchomienia

Krok 4: Praca w trybie Online

UPS jest gotowy do pracy i urządzenia podłączone do gniazd wyjściowych są już zasilone. Wyświetlacz będzie wyglądał w następujący sposób:

